1. Thuật toán quay lui:

* Ý tưởng chính dựa trên thử và sai
* Nếu 1 lựa chọn được ghi nhận thì thử ở bước tiếp
* Tại 1 bước nếu lựa chọn không được ghi nhận thì quay lại bước trước huỷ lựa chọn đã chọn và chọn ứng viên tiếp theo.
* Tại 1 bước nếu tất cả ứng viên đều không đi được đến lời giải thì kết thúc.
* Để quay lui thì phải chỉ ra được 1 danh sách các ứng viên có thể chọn để chọn hết.
* Lược đồ chung: Lời giải bài toán có thể mô tả trong không gian vector n chiều.